

RENCANA KURIKULUM DAN STRUKTUR ANTRAKURIKULUM
MAMPUAN BERKUALITI DAN BERKEMAMUKAN
MURID

MODUL KE-1: MATHS

FAKULTI SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITI SAINS DAN TEKNOLOGI MALAYSIA

2005

**PENGUKURAN NILAI-NILAI ESTETIK ANTARAMUKA GRAFIK
PENGGUNA BERASASKAN TEKS DENGAN MENGGUNAKAN
LOGIK FUZI**

NOR HASLIZA BINTI MUHAMMAD

**Tesis Ini Dikemukakan Bagi
Memenuhi Sebahagian Daripada Syarat Untuk
Memperolehi Sarjana Muda Teknologi Maklumat
Kolej Universiti Sains dan Teknologi Malaysia (KUSTEM)**

1100043486



**JABATAN SAINS KOMPUTER
FAKULTI SAINS DAN TEKNOLOGI**

**PENGAKUAN DAN PENGESAHAN LAPORAN
PROJEK PENYELIDIKAN II**

Adalah ini diakui dan disahkan bahawa laporan penyelidikan bertajuk:

**Pengukuran Nilai-nilai Estetik Antaramuka Grafik Pengguna Berasaskan Teks
Dengan Menggunakan Logik Fuzi**

Oleh **Nor Hasliza Muhammad**, No.Matrik **UK 6505** telah diperiksa dan semua pembetulan yang disarankan telah dilakukan. Laporan ini dikemukakan kepada Jabatan Sains Komputer sebagai memenuhi sebahagian daripada keperluan memperoleh Ijazah **Sarjana Muda Teknologi Maklumat (Kejuruteraan Perisian)**, Fakulti Sains dan Teknologi, Kolej Universiti Sains dan Teknologi Malaysia.

Disahkan oleh :

Penyelia Utama

Pn. Suryani Ismail

Cop Rasmi:

Suryani Ismail
Pensyarah
Jabatan Sains Komputer
Fakulti Sains dan Teknologi
Kolej Universiti Sains & Teknologi Malaysia
(KUSTEM)
21030 Kuala Terengganu

Ketua Jabatan Sains Komputer

P.M Dr. Mustafa Mat Deris

Cop Rasmi:

Prof. Madya Dr. Mustafa Mat Deris
Ketua
Jabatan Sains Komputer
Fakulti Sains & Teknologi
Kolej Universiti Sains dan Teknologi Malaysia
21030 Kuala Terengganu.

Tarikh: 4-4-2005

Tarikh:

PENGAKUAN

Dengan ini saya mengakui bahawa segala karya ini adalah hasil kerja saya sendiri kecuali nukilan dan ringkasan yang tiap-tiap satunya telah saya jelaskan sumbernya.



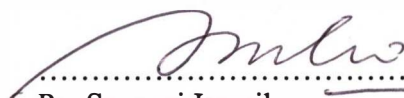
.....
NOR HASLIZA BINTI MUHAMMAD

4 APRIL 2005

Disahkan oleh :



.....
P.M Dr. Mustafa Mat Deris
Ketua
Jabatan Sains Komputer
Fakulti Sains dan Teknologi
Kolej Universiti Sains dan Teknologi Malaysia



.....
Pn. Suryani Ismail
Pensyarah
Jabatan Sains Komputer
Fakulti Sains dan Teknologi
Kolej Universiti Sains dan Teknologi Malaysia

PENGHARGAAN

Alhamdulillah, dengan limpah kurnia dan izin-Nya maka laporan projek ilmiah ini dapat disiapkan pada waktu yang ditetapkan. Dalam proses penyediaan projek ilmiah ini, banyak pihak yang telah menghulurkan bantuan untuk membolehkan saya menyiapkannya dalam masa yang ditetapkan. Tanpa bantuan mereka, saya mungkin tidak dapat menyiapkannya.

Oleh itu, di sini saya ingin mengambil kesempatan ini untuk mengucapkan setinggi-tinggi penghargaan dan ucapan terima kasih khasnya kepada individu-individu berikut, iaitu penyelia; Pn. Suryani Ismail, Pn. Zuriana Abu Bakar (Penyelaras Projek Ilmiah), Prof. Madya Dr. Muhammad Suzuri Hitam dan para pensyarah di Jabatan Sains Komputer

Akhir sekali, saya juga ingin mengucapkan ribuan terima kasih kepada ibu bapa, ahli keluarga dan rakan-rakan yang sering memberi galakan dan sokongan kepada saya serta pihak-pihak yang terlibat dalam menyiapkan laporan ini.

Sekian, terima kasih.

MEASURING GUI INTERFACE BY TEXT USING FUZZY LOGIC

ABSTRACT

An important aspect of screen design beside the aesthetic evaluation is text layout. Different types of text, font sizes and the contents of the text in screen can give some effect in performance and ability of user to read it. The various type of text in different web site is an important element in designing an attractive screen which generally can be accepted. The readability of text are measured by using the formula created by Flesch and compared with fuzzy logic evaluation and also questionnaires to a group of student. From the final result of this research, it can be concluded that the most necessary method for measuring an aesthetic evaluation of GUI by text is by using logic fuzzy model.

ABSTRAK

Aspek yang perlu dititikberatkan dalam merencanakan bentuk skrin selain nilai estetik ialah susun atur teks sesuai dengan latarbelakangnya. Penggunaan teks yang berbeza-beza dari segi jenis tulisan, saiz tulisan dan kandungan teks dalam sesuatu skrin boleh mempengaruhi kecantikan dan kebolehan pengguna dalam membacanya. Kepelbagaian jenis teks pada sesuatu laman web juga merupakan satu elemen penting dalam penghasilan skrin yang menarik dan dapat diterima umum. Pengukuran tahap kebolehbacaan sesuatu jenis teks diukur dengan menggunakan rumus yang diutarakan oleh Flesch dan dibandingkan dengan nilai logik fuzi serta soal selidik yang dijalankan ke atas sekumpulan pelajar. Di akhir keputusan kajian ini, dapat disimpulkan bahawa penggunaan kaedah pengukuran dengan model logik fuzi adalah kaedah yang paling sesuai untuk pengukuran nilai estetik GUI berasaskan teks.